



# SIUS Rank, Введение 2

SIUS Rank, интерфейс  
пользователя для ранжирования  
соревнований



# SIUS Rank – Функционал

- Стрелковые группы
  - Организация составных групп
  - Добавление стрелков в конкретную группу
  - Создание различных стартовых и рейтинговых списков
- Стрелковые группы в стрелковой дисциплине
  - Редактирование predetermined стрелковой дисциплины
- Введение в стендовую стрельбу



# Стрелковая группа 1

- Разные группы создаются по умолчанию
- Определение на уровне чемпионата
- Дополнительные группы может определить пользователь

The screenshot displays the SIUS software interface. On the left, a tree view shows the 'SIUS RANK Training' folder expanded, listing various shooting disciplines: 10 Metre Air Pistol, 10 Metre Air Rifle, 25 Metre, 25 Metre Rifle, 50 Metre, 50 Metre Running Target, 300 Metre, and Shotgun. A red arrow points to the 'SIUS RANK Training' folder. On the right, the 'Shooter Groups' tab is active, showing a table of default groups. A red arrow points to the 'Shooter Groups' tab. The table has columns for Index, Name, Short Name, and Description.

Index	Name	Short Name	Description
*			
0	Regulars		Regular Competitors
1	MQS	MQS	Participants intending to establish their IQS-Result
2	SH1		Paralympic Medical Class SH1
3	SH2		Paralympic Medical Class SH2
4	Guests		
5	Junior	J	
6	GP		Regular Competitors of the special class "Grand Prix"
7	GPMQS		MQS Participants of the special class "Grand Prix"
8	Substitutes		Stand by Firers ready to take place of any other firer who might be unable to compete
9	Filler		



# Стрелковая группа 2

Name

- SIUS RANK Training
  - 10 Metre Air Pistol
  - 10 Metre Air Rifle
  - AR40W
  - AR60M
  - PreEventTraining
  - Qualification
  - Qualification Shoot-off
  - Finals

Documents Settings Shot Groups Sius Internals Targets

General User Documents

Start list Draw Lots

Rotation Type Direct  Rotate

Start List

Rank List Main

Starters

Shooter								
Start Number	Name	First Name	Groups	Target Number	Status	Inner Ten	ProgressStatus	Compe
* <a href="#">Click here</a>								
1115	KRUGLOV	Serguei	Regulars	21	Default	0	NotYetStarted	
1063	NARANG	Gagan	Regulars	18	Default	0	NotYetStarted	
1117	SOKOLOV	Denis	Regulars	17	Default	0	NotYetStarted	
1102	HELLENBRAND	Peter	Regulars	14	Default	0	NotYetStarted	
1064	RAJPUT	Sanjeev	Regulars	13	Default	0	NotYetStarted	
1034	HAKKINEN	Henri	Regulars	12	Default	0	NotYetStarted	
1010	KNOEGLER	Mario	Regulars	19	Default	0	NotYetStarted	
1076	CAMPBELL	Niccolo	Regulars	15	Default	0	NotYetStarted	
1058	SIDI	Peter	Junior	11	Default	0	NotYetStarted	
1147	RAWLINGS	Matthew	MQS	20	Default	0	NotYetStarted	
1071	RIKHTER	Sergy	Junior	16	Default	0	NotYetStarted	



# Стрелковая группа 3

- Один и тот же стартовый список используется для разных групп

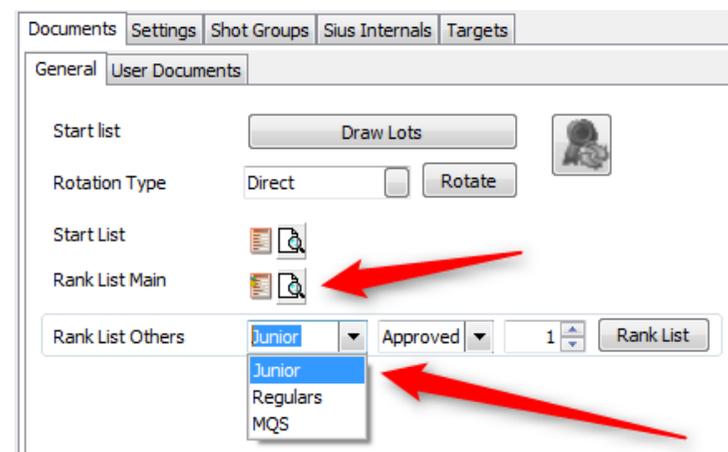
FP	Bib No	Name	Shooter Group	Nat	Series						Total
					1	2	3	4	5	6	
11	1058	SIDI Peter	Junior	HUN							
12	1034	HAKKINEN Henri	Regulars	FIN							
13	1064	RAJPUT Sanjeev	Regulars								
14	1102	HELLENBRAND Peter	Regulars	NED							
15	1076	CAMPRIANI Niccolo	Regulars	ITA							
16	1071	RIKHTER Sergy	Junior	ISR							
17	1117	SOKOLOV Denis	Regulars	RUS							
18	1063	NARANG Gagan	Regulars	IND							
19	1010	KNOEGLER Mario	Regulars	AUT							
20	1147	RAWLINGS Matthew	MQS								
21	1115	KRUGLOV Serguei	Regulars	RUS							





# Стрелковая группа 4

- Рейтинг-листы печатаются для каждой группы
- Главная стрелковая группа может быть определена в настройках стрелковой дисциплины





# Группы выстрелов 1

- Группы выстрелов используются для характеристики стрелковой дисциплины
- Каждое соревнование может быть изменено под личные нужды



# Группы выстрелов 2

- выстрелы группируются в серии
- в каждой серии содержится один или несколько выстрелов

The screenshot shows the SIUS software interface. On the left is a tree view with the following structure:

- SIUS RANK Training
  - 10 Metre Air Pistol
  - 10 Metre Air Rifle
  - AR-40W
  - AR60M
  - PreEventTraining
  - Qualification
  - Qualification Shoot-off
  - Finals
  - BUNDX
  - CHAMPION\_RX
  - 25 Metre
  - 25 Metre RFP

On the right is the 'Shot Groups' table:

Name	# Shots	Fire Kind
	10	SingleShot
	60	

At the bottom of the table, it says 'Record 1 of 6' with navigation buttons.

Starters

Shooter	Start Number	Name	First Name	Groups	Target Number	Status	Inner Ten	Rank	Series 1	Series 2	Series 3	Series 4	Series 5	Series 6
									1..10	11..20	21..30	31..40	41..50	51..60
* Click here to add a new row														
	1010	KNOEGLER	Mario	Regulars	19	Default	0	1						
	1063	NARANG	Gagan	Regulars	18	Default	0	1						
	1071	RIKHTER	Serov	Junior	16	Default	0	1						



# Группы выстрелов 3

- Group Index: должен быть восходящим
- Name: может быть пустым
- Shots: количество выстрелов
- Stage:  $\leq 0$
- Shoot off routine: что произойдёт в конце этой серии
- Allowed time: Значение для таймера
- Ranking Behaviour: когда будет ранжирование

Group Index	Name	# Shots	Stage	Enabled	Shoot Off Routine	Allowed Time	Ranking Behaviour
0		3	0	<input checked="" type="checkbox"/>	NoShootOff	150	CyclicAndEndOfSerie
1		3	0	<input type="checkbox"/>	NoShootOff	150	CyclicAndEndOfSerie
2		2	0	<input type="checkbox"/>	RuleOut.Last	50	ShotByShot
3		2	0	<input type="checkbox"/>	RuleOut.Last	50	ShotByShot

20

Record 1 of 9



# Группы выстрелов 4: Порядок перестрелки

- Default: обычная перестрелка (т.е. индивидуальные медали, ...)
- RuleOutLast: возможна, когда счёт равен
- RuleOutTwoLast: возможна, когда счёт равен
- NoShootOff: перестрелки нет. Решает ранкер
- SecondAndForthShootOff: используется для медальных матчей

Shots	Stage	Enabled	Shoot Off Routine	Allowed Time
3	0	<input checked="" type="checkbox"/>	NoShootOff	150
3	0	<input type="checkbox"/>	Default	150
2	0	<input type="checkbox"/>	RuleOutLast	50
2	0	<input type="checkbox"/>	RuleOutTwoLast	50
			NoShootOff	50
20			SecondAndForthShootOff	



# Группы выстрелов 5: Режим работы рейтинга

- ShotByShot: после у всех спортсменов одинаковое количество выстрелов
- EndOfSeries: Когда все спортсмены завершили свои серии
- Cyclic: Значение таймера может быть установлено в настройках
- CyclicAndEndOfSeries: Комбинация Cyclic и EndOfSeries
- CyclicAndAllFiveShots: Все 5 выстрелов и cyclic

F Routine	Allowed Time	Ranking Behaviour
ShootOff	150	CyclicAndEndOfSerie
ShootOff	150	ShotByShot
leOutLast	50	EndOfSerie
leOutLast	50	Cyclic
		CyclicAndEndOfSerie
		CyclicAndAllFiveShots



# Группы выстрелов 6: Утверждение

- Утверждение группы выстрелов
- Включение / Выключение групп выстрелов кнопками стрелок

Group In...	Name	# Shots	Stage	Enabled	Shoot Off Rou...	Allow
0		3	0	<input checked="" type="checkbox"/>	NoShootOff	
1		3	0	<input type="checkbox"/>	NoShootOff	
2		2	0	<input type="checkbox"/>	RuleOutLast	
3		2	0	<input type="checkbox"/>	RuleOutLast	
4		2	0	<input type="checkbox"/>	RuleOutLast	
5		2	0	<input type="checkbox"/>	RuleOutLast	
6		2	0	<input type="checkbox"/>	RuleOutLast	
7		2	0	<input type="checkbox"/>	RuleOutLast	
8		2	0	<input type="checkbox"/>	RuleOutLast	

20  
Record 1 of 9



# Редактирование стадии

- Number of Relais
- Ranker type
- Score fraction
- Max shot score
- Score fraction shoot off

Documents	Settings	Shot Groups	SIUS Internals	Targets
Phase Name	Finals			
Start Time	29.03.2014 15:30			
Number of relais	1			Reorganise Relais
Progress Status	ReadyToStart			
SIUSData Data File	<input type="checkbox"/> C:\Program Files (x86)\SIUS Ascor\SIUSData\Data\AR40WF.csv ...			
Shooting Ranker	Issf_2013			
Shooting Ranker Team	IssfStandard			
Score Fraction	1			
Symbol for Inner Tens				
Max Shot Score	10,9			
External Number	0			
Score Fraction Shoot Off	1			
Relay index offset	0			



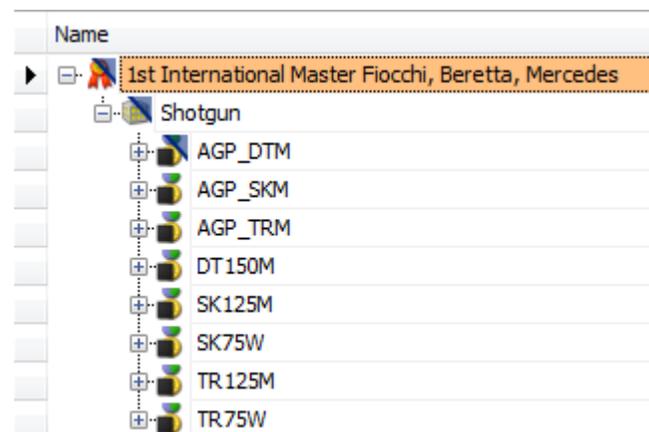
# Упражнение 1

- Откройте SIUS Rank
- Загрузите базу данных со стрелковыми дисциплинами
- Ознакомьтесь с возможностями вкладок „Настройки“ и „Группы выстрелов“
- Пригоните стадию на свой выбор



# Введение в Стендовую стрельбу

- Три разных вида соревнований по стендовой стрельбе
  - Трап
  - Дубль-трап
  - СКИТ





# Отличия от иных Дисциплин МФСС

- Подсчёт очков
- Глиняные мишени против мишеней для Винтовки и Пистолета
- Чётко определённая стрелковая последовательность в команде



# Технические отличия

- Попадание/Промах должно подтверждаться судьёй
- Источник данных для SIUS Rank – не SIUS Data
  - вводите данные вручную
  - используйте сторонние инструменты, такие, как Multi-Pull
- Сложная возможность планировать команды



## Получение Результатов вручную

- Данные не поступают в SIUS Rank автоматически
- Судьи предоставляют подтверждённые отчёты на бумаге
- Ввод данных в SIUS data должен осуществляться вручную



# Ручной ввод данных 1

- Введите данные в пустой счёт серии в вводном задании

Shooters										Day 1			Day 2	
Start Num...	Name	First Name	Nation	Position	Squad	Status	ProgressStatus	Rank	Total Score	Round 1	Round 2	Round 3	Round 1	Round 2
* Click here to add a new row														
[+]	1028	STRNAD	Martin	CZE	2 1	Default	NotYetStarted	1						
[+]	1054	REITZ	Christian	GER	1 4	Default	NotYetStarted	1						
[+]	1076	CAMPRI...	Niccolo	ITA	4 2	Default	NotYetStarted	1						
[+]	1115	KRUGLOV	Serguei	RUS	5 1	Default	NotYetStarted	1						
[+]	1063	NARANG	Gagan	IND	4 1	Default	NotYetStarted	1						





## Упражнение 2

- Откройте SIUS Rank
- Загрузите базу данных с  
предопределёнными стендовыми  
дисциплинами
- Активируйте стадию квалификации и  
введите выстрелы вручную