

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СМЕШАННЫХ КОМАНДНЫХ УПРАЖНЕНИЙ СТАНДАРТНЫЙ ПИСТОЛЕТ, 25 М

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ:	
Этап 1 и 2 проходят в квалификационном тире	
Этап 1:	Квалификация, лучшие восемь (8) команд проходят в следующий этап
Этап 2:	Полуфинал (четыре (4) четвертьфинала)
Этап 3:	В тире финалов
Этап 3:	ФИНАЛ: четыре команды
1. Дисциплина:	25 м, стандартный пистолет
2. Тип упражнения:	Команда
3. Наименование упражнения:	Смешанная команда, пистолет, 25 м
4. Количество участников в каждой команде:	2 (два) спортсмена от каждой страны (1 мужчина и 1 женщина – участники Европейских игр в личных упражнениях). Каждая страна может заявить только 2 (две) команды в одном (1) упражнении.
5. Наспинный номер на этапе квалификации:	Спортсмены сохраняют такой же наспинный номер, как и на Играх.
6. Количество этапов:	3 этапа: <ul style="list-style-type: none"> • Этап квалификации • Этап полуфинала • Медальные матчи
7. Этап квалификации:	Распределение спортсменов в этапе квалификации решается жребием. Члены одной и той же команды стреляют с прилегающих позиций (женщина – по левую руку от мужчины). Соревнующиеся команды располагаются рядом друг с другом.
8. Количество выстрелов в этапе квалификации:	<ul style="list-style-type: none"> • Время подготовки: три (3) минуты. • Одна пристрелочная серия в сто пятьдесят (150) секунд. • Две (2) серии в сто пятьдесят (150) секунд. • Две (2) серии в двадцать (20) секунд. • Две (2) серии в десять (10) секунд.
9. Подсчёт очков при квалификации:	<ul style="list-style-type: none"> • Пистолет: полное кольцо с внутренними десятками (правила ISSF)
10. Ранжирование в квалификации:	Ранжирование на этапе квалификации определяется объединённым результатом 2 (двух) членов команды каждой страны (1 мужчина и 1 женщина)
11. Ничьи на этапе квалификации:	Ничьи за любое место разыгрываются по Правилам ISSF.

	<p>Лучшие восемь (8) команд проходят в следующий этап</p>
<p>12. Полуфинал (четвертьфиналы) и количество выстрелов, всё при десятичном подсчёте очков</p>	<p>Время подготовки: одна (1) минута.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Одна (1) пристрелочная серия в двадцать (20) секунд. • Две (2) серии в двадцать (20) секунд. • Две (2) серии в десять (10) секунд. <p>Команда на 8 месте против команды на 1 месте Команда на 7 месте против команды на 2 месте Команда на 6 месте против команды на 3 месте Команда на 5 месте против команды на 4 месте</p> <p>Все команды стреляют одновременно:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Победитель каждого четвертьфинала проходит в финал • Проигравший в четвертьфинале выбывает • У выбывших команд судья обязан проверить безопасность пистолета.
<p>13. Финальные матчи проходят в тире финалов</p>	<p>Все четыре (4) команды стреляют вместе одновременно. Наспинных номеров НЕ предусмотрено</p> <p>Стартовый список составляется случайным образом, десятичный подсчёт очков, начинающийся с нуля (0)</p>
<p>14. Процедура финала 15. Подсчёт очков: счёт начинается с нуля (0). 16. Все команды стреляют одновременно 17. В случае НЕИСПРАВНОСТИ повторенная серия будет учтена</p>	<p>Время подготовки и пристрелки: Одна (1) пристрелочная серия в 20 сек.</p> <p>Две (2) серии из 5 выстрелов в 10 сек. каждым членом команды (всего 20 выстрелов)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Определена команда, занявшая 4 место • СТАРТ с НУЛЯ (0) • После чего следуют две (2) серии из 5 выстрелов в 10 сек. каждым членом команды (всего 20 выстрелов) • 3 место (разыграна бронзовая медаль) • СТАРТ с НУЛЯ (0) • После чего следуют две (2) серии из 5

	<p>выстрелов в 10 сек. каждым членом команды (всего 20 выстрелов)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Разыграны место 1 и место 2 (золотая и серебряная медали)
18. Ничьи	Все ничьи разыгрываются перестрелкой (должны стрелять оба спортсмена)
19. Тип мишеней:	Электронные мишени на квалификацию, полуфиналы и финал.
20. Неисправности:	По Правилам ISSF.
21. Штрафы:	<p>Если в раунде квалификации выстрел произведён до команды о начале времени подготовки и пристрелки, на первый выстрел налагается штраф -2.</p> <p>Если в финале любой выстрел осуществлён до любой команды, он будет учтён как нуль.</p> <p>Всё остальное будет разрешено по Правилам ISSF.</p>
22. Одежда спортсменов:	Спортсменам из одной и той же страны настоятельно рекомендуется носить одежду одинакового стиля и цвета.
23. Музыка и шум:	В полуфиналах и в финальных матчах музыка и шум допускаются, ТД изначально обязан утвердить музыкальную программу.
24. Нестандартные случаи:	Любые нестандартные случаи будут разрешены в соответствии с Правилами ISSF.